Sistemas de renderizado en Unity

@SENAcomunica

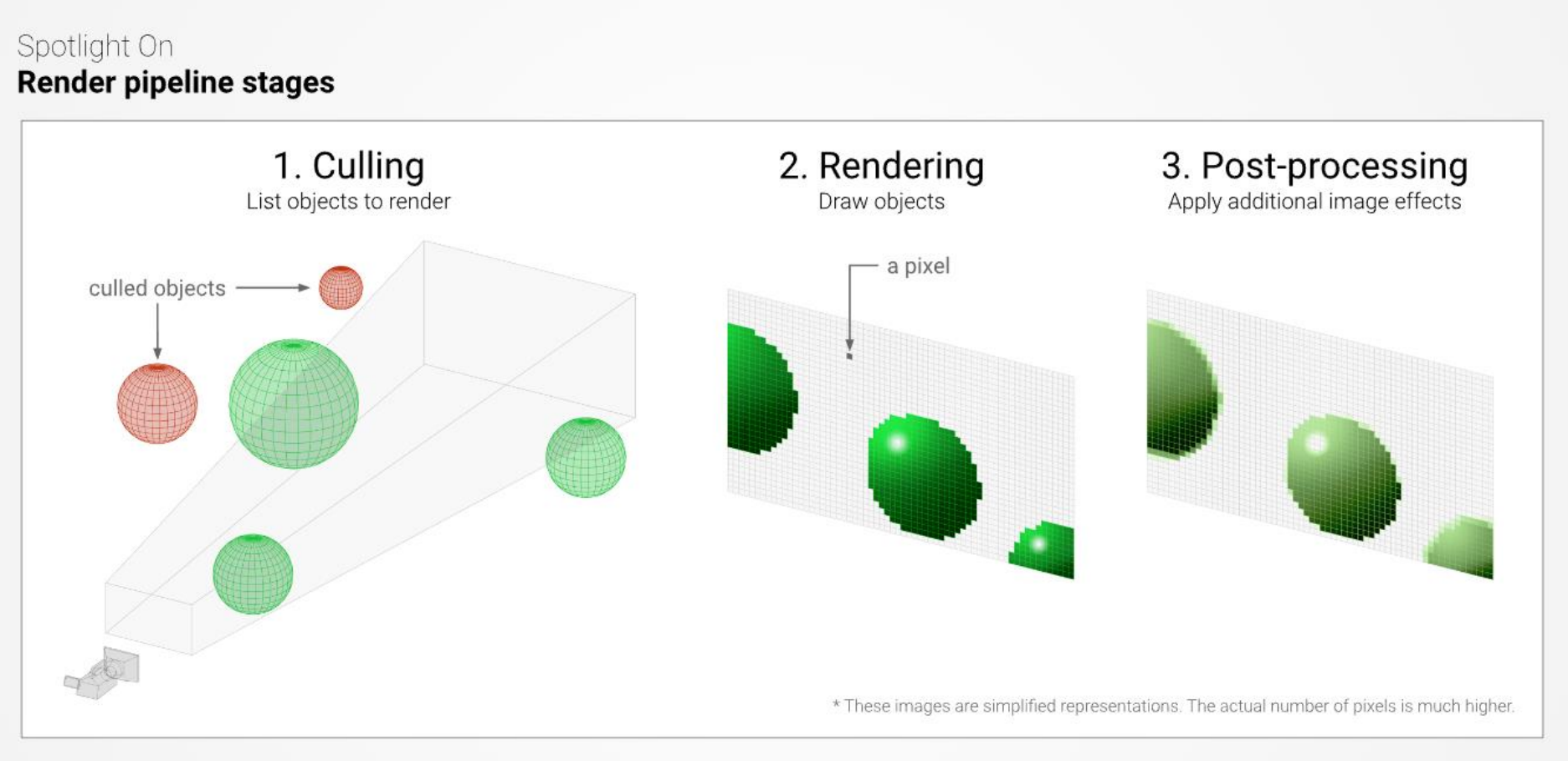
www.sena.edu.co

GC-F-004V.10

Orden del día

- Universal Render Pipeline
- High Definition Render Pipeline
- Materiales
- Iluminación
- Atmosfera
- Bakeo de luces

Sistema de renderizado Unity



URP: Universal Render Pipeline

- La meta del sistema de renderizado URP es generar un renderizado con buenos estándares de optimización y calidad para las diferentes plataformas en las que se puede desarrollar los distintos proyectos tales como, VR (Realidad virtual), videojuegos con recursos limitados en iluminación.



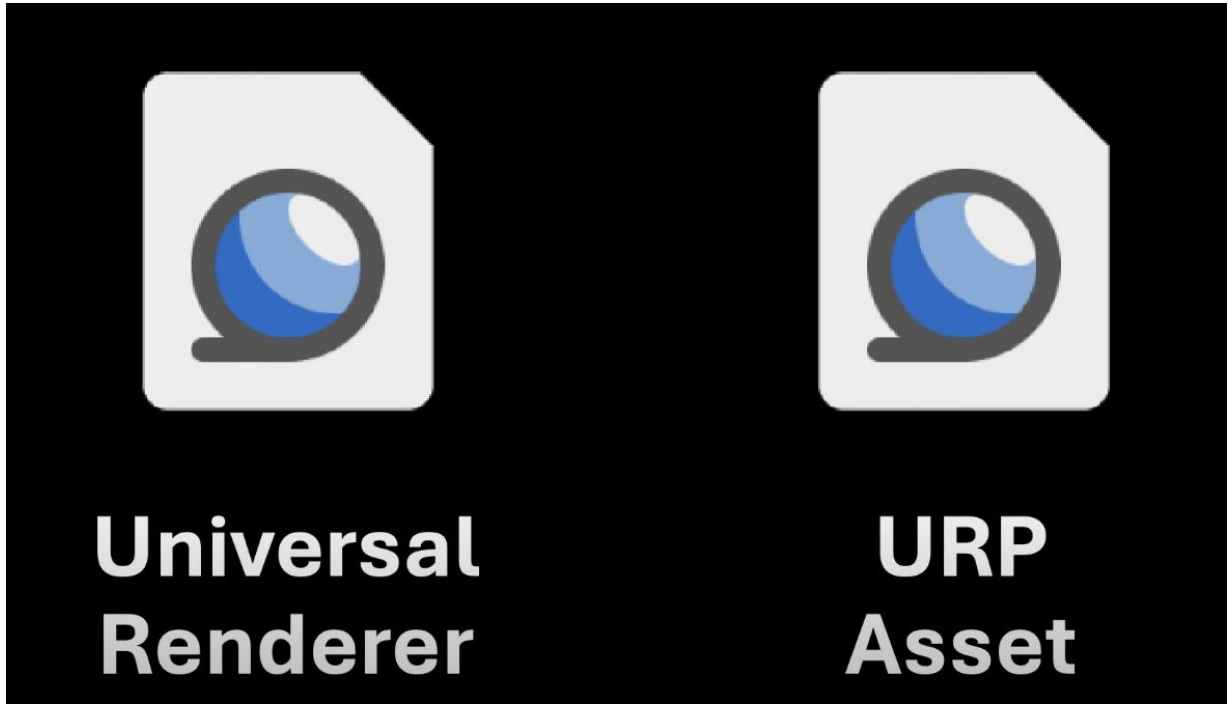
HDRP: High Definition Render Pipeline

- El HDRP permite mejorar el proyecto visual fácilmente. Esta nueva arquitectura un nuevo nivel de calidad y precisión en cuanto a luces y sombras. Permite renderizar en PBR, independizando luces y sistema de renderizado logrando un mejor control del proceso. Su uso esta diseñado para dispositivos High-End tales como los PC y consolas de videojuegos.



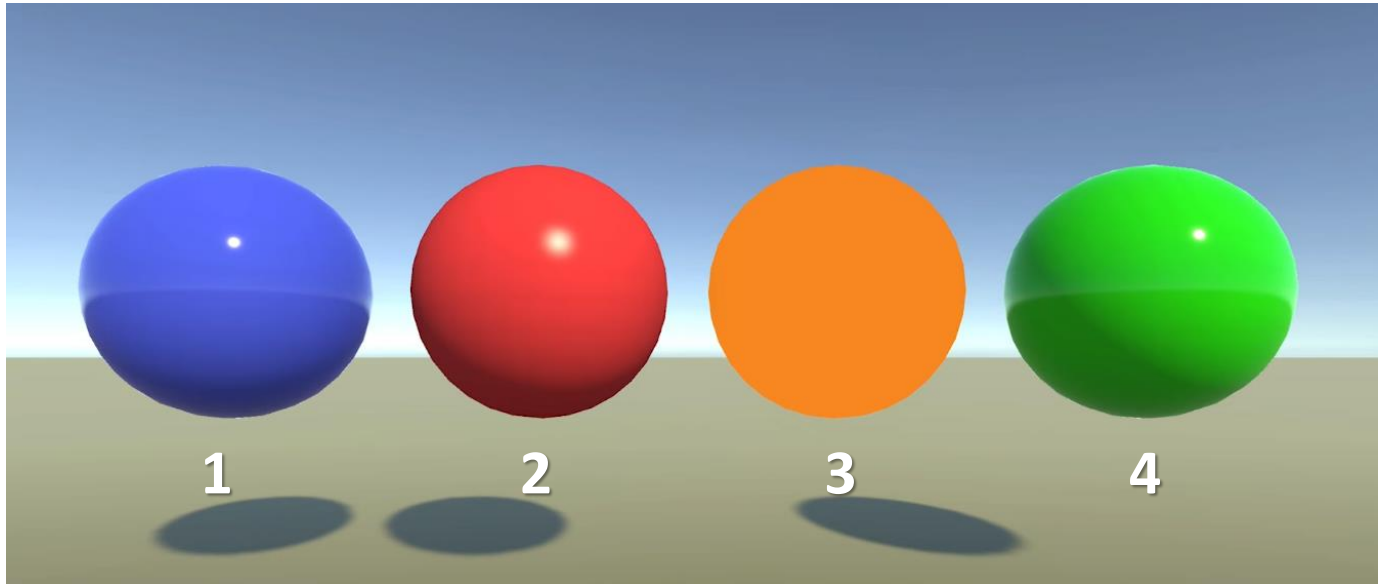
URP: Universal Render Pipeline

- Dos archivos en la carpeta de proyecto donde podemos configurar las opciones de renderizado, luces y sombras.



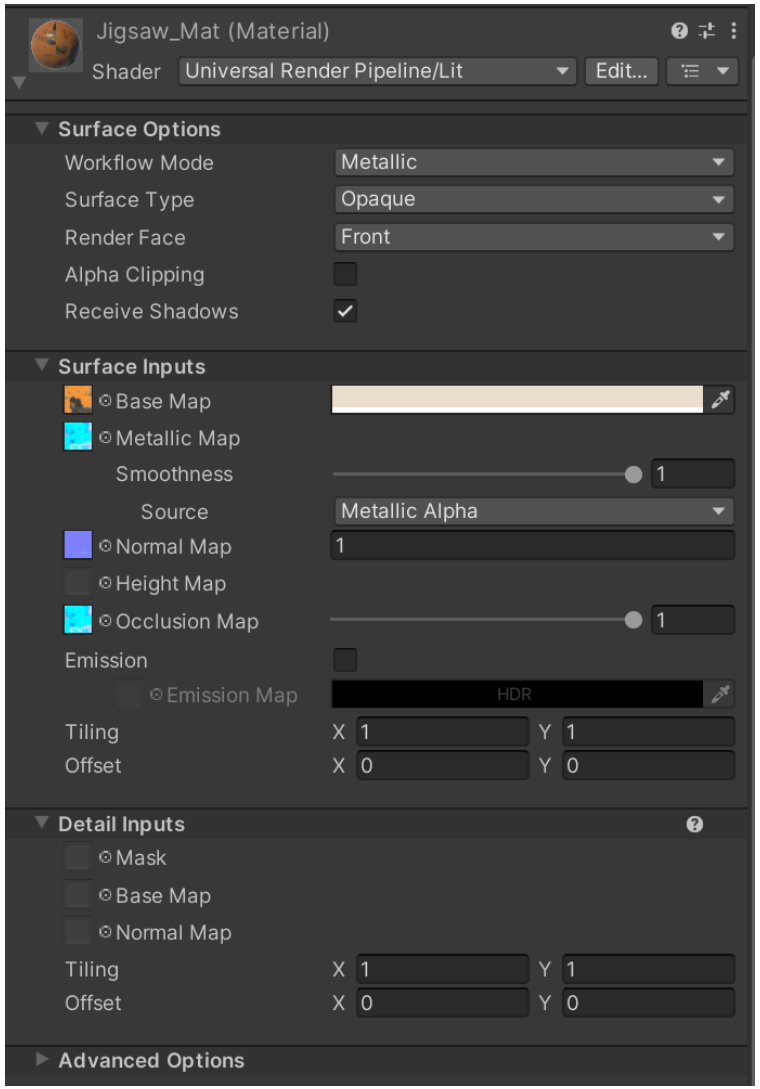
Materiales disponibles

1. Lit shader: Material basado en PBR, soporta iluminación global, sombras y reflexiones.
2. Simple lit shader: Versión simplificada de Lit shader, para mejorar el rendimiento en dispositivos de bajos recursos.
3. Unlit shader: Renderiza objetos sin luces y mostrando solo el color base o textura.
4. Complex Lit shader: Mas completo que el Lit shader enfocado para proyectos de alta definición.



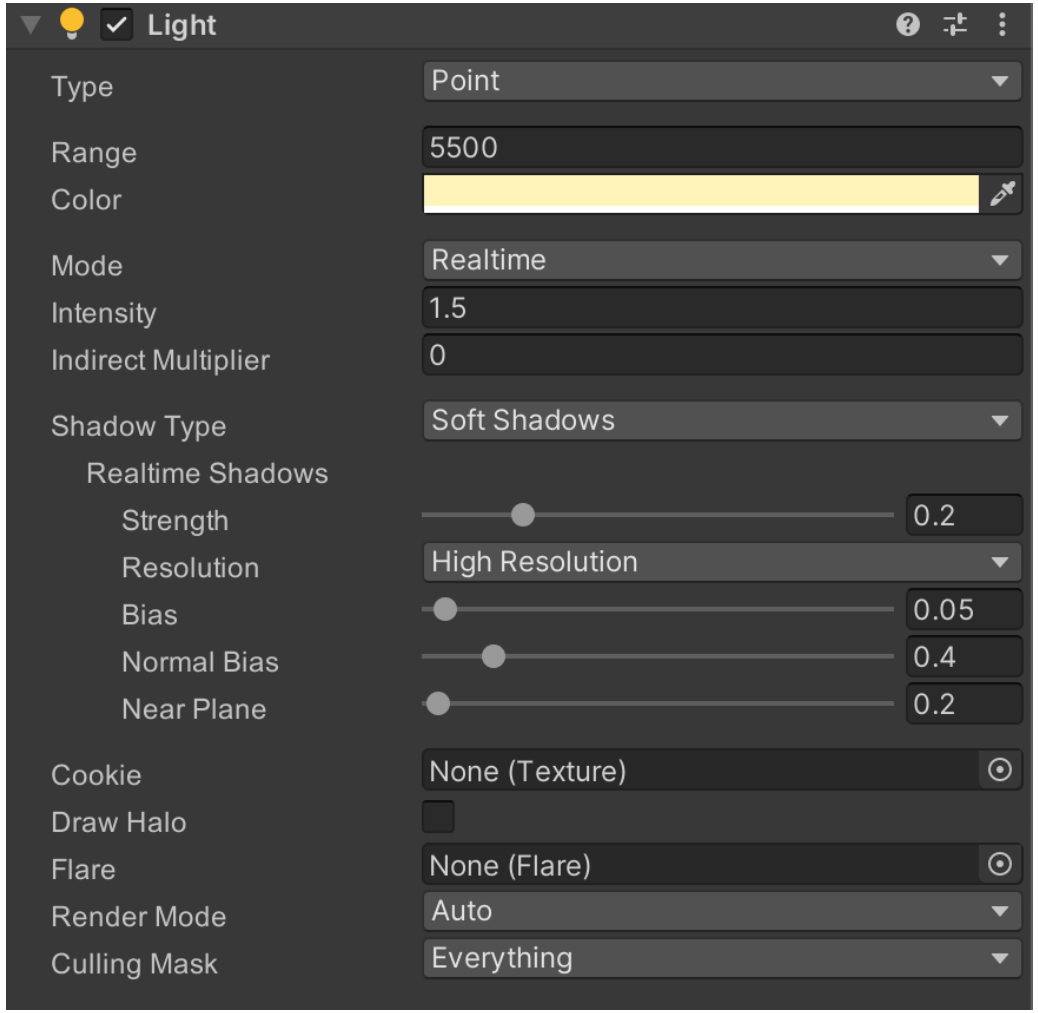
Materiales

- Material PBR que consta del sistema de render, metallic o specular. Como también los distintos mapas de textura como base map, metallic, normal, height, occlusion.



Iluminación

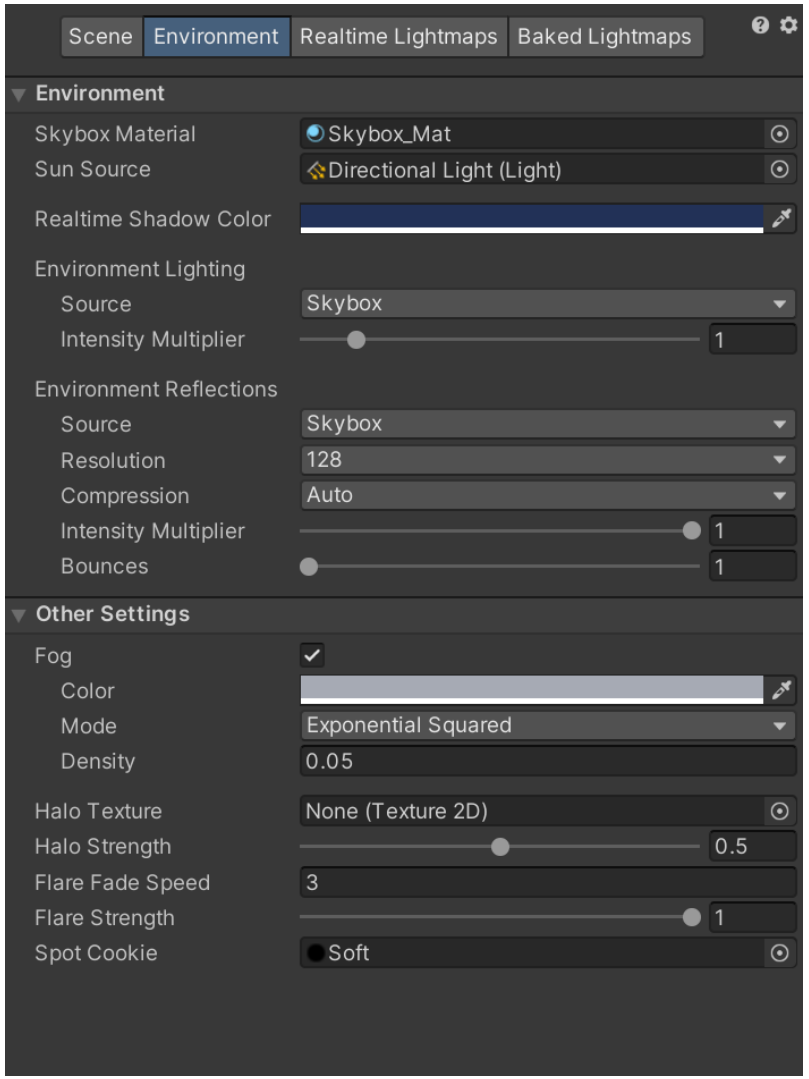
- Luces de punto
- Luces spot
- Luces de Área
- Luces direccionales



Atmosfera

- Podemos configurar la atmosfera cambiando el skybox material tipo cielo, como también la neblina (Fog) para darle más ambiente a nuestra escena.

- Windows > Rendering > Lighting



GRACIAS

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:
Bogotá: +(57) 601 736 60 60
Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70
Línea nacional: +(57) 601 546 15 00